

REGULAMENTUL CONCURSULUI JUDEȚEAN DE INFORMATICĂ,,*Info ABC*”

Capitolul I – Obiectivele concursului

- Inițierea copiilor, încă de la o vârstă foarte fragedă, în informatică și utilizarea eficientă a tehnicii de calcul și a mijloacelor moderne de comunicare;
- Încurajarea creării de soft educațional și de aplicație
- Ridicarea nivelului de pregătire a copiilor, formarea unor deprinderi practice de utilizare a calculatoarelor;
- Depistarea copiilor dotați și super dotați în acest domeniu, evaluarea nivelului de pregătire teoretică și practică în vederea demarării de proiecte care să le asigure o pregătire corespunzătoare nivelului de performanță pe care l-au atins;
- Realizarea unui schimb de experiență între membrii și conducătorii cercurilor de informatică din școli, palate și cluburi ale copiilor;
- Popularizarea copiilor talentați în informatică și a centrelor de pregătire cu rezultate deosebite prin mass media, în vederea organizării de către structurile guvernamentale, asociațiile nonguvernamentale, agenții economici interesați și a comunității locale a unor programe speciale de pregătire pentru ridicarea nivelului performanțelor acestora (tabere de pregătire, concursuri locale, naționale);

Capitolul II – Organizarea concursului

A) Concursul de Informatică se desfășoară în perioadele: **17 -18 mai 2019**

B) Se vor desfășura secțiunile :

- secțiunea de power point-afișe publicitare(clasele IV-VIII);
- secțiunea de povești ilustrate in Scratch(0-VIII);
- secțiunea de grafică(0-V);
- programare (cls II-VIII)

Cu cel puțin o zi înainte se stabilește Comisia de Organizare si Evaluare a concursului care stabileste subiectele.

Juriul va fi format din inspectori de specialitate, cadrele didactice de la Palatul Copiilor si școlile participante.

C) Listele cu elevii participanți la acest concurs vor fi transmise la Palatul Copiilor sau pe adresa de email : maryann_sme@yahoo.com până la data de **12 mai**

Capitolul III – Desfășurarea concursului

Nr. crt.	Secțiuni	Clase participante	Ziua
1.	Grafică	Gradiniță, cls. I, II, III, IV,V,VI	18 mai
2.	Scratch	cls. P-VIII	18 mai
3.	Power Point	Cls. IV-VIII	18 mai
4.	Programare	Cls II-VIII	17 mai

- **Secțiunea Programare** probele de concurs constau în rezolvarea a 2 probleme de natură algoritmică. Durata probei este de 2 ore.

- **secțiunea Creare Povești Ilustrate:**

- cls. 0- II -**proba constă în realizarea unei felicitări în Scratch cu o tematică impusă în max 1 h**

- cls. III, VIII- **proba constă în realizarea unei povești ilustrate în Scratch cu tematică impusă și va dura 1h30'.**

Editorul de Scratch se află la adresa <https://scratch.mit.edu>, meniul **Create**
Tutoriale Scratch găști <https://scratch.mit.edu> meniul **Tutoriale**

- **secțiunea de Grafică** – Windows – **PAINT**.

Proba de concurs va consta în realizarea unui desen cu o tematică impusă. Durata probei este de 1h .

- **secțiunea de Power Point**

Proba de concurs va consta în realizarea unei prezentări cu o tematică impusă și va dura 1h30'. Grafica se va realiza în PAINT.

Capitolul IV – Programa concursului

- **secțiunea de programare – limbajul de programare C++**

	Clasa a II -a	Clasa a III-a	Clasa a IV-a
Structuri de control	-secvențiale -condiționale	-secvențiale -condiționale	-secvențiale -condiționale -repetitive
Tipuri de date	simple (numerice)	simple (numerice)	simple (numerice)

Clasele V_VIII programa va fi conform concursurilor naționale de informatică.

Capitolul V- Salvarea soluțiilor

Fiecare elev va avea asociat un cod pe care îl primește în ziua concursului.

La sfârșitul fiecărei probe membrii comisiei de organizare salvează sursele elevilor, în prezența acestora, pe suport extern în vederea evaluării.

După preluarea surselor :

- Nu se vor opera modificări în sursele elevilor
- Nu se vor redenumi fișierele / directoarele (nume și/sau extensia) care cuprind soluțiile elevilor

Președintele executiv va prelua sursele elevilor salvate pe suport extern, în vederea evaluării și va crea un director separat pentru fiecare clasă și predă sursele Comisiei de Evaluare

La sfârșitul fiecărei probe Comisia de Evaluare jurizează lucrările după criterii bine stabile . Lucrarea va fi realizată conform temei impuse. Lucrările care nu respectă tema impusă vor fi depunctate.

După încheierea perioadei de contestații se va realiza ierarhizarea concurenților pentru fiecare secțiune pe clase. Clasamentul se face în ordinea descrescătoare a punctajelor totale obținute.

Elevii participanți vor primi diplome.

Capitolul V – Dispoziții finale

- lucrările realizate de către concurenți vor deveni proprietatea Palatului Copiilor, care este organizatorul concursului, acesta având dreptul de a le publica, schimba pe alte lucrari sau vinde cu mențiunea numelui autorului;
- pentru informații suplimentare în legătură cu desfășurarea concursului se poate lua legătura cu:

Director de Concurs: prof. Vlad George – director Palatul Copiilor

Secretari Concurs : prof. Pop Anna-Maria –tel.0741146021

: prof. Șova Adrian

: prof Sturzu Gina